

# Clansblut

Für den Clan. Für die Ehre.

## Wo bin ich?

Der Vitadon ist eine mythische Welt; von den Göttern geschaffen, von Menschen geformt. Von Menschen, die wiederum zerstören und erbauen um selbst zu Göttern zu werden und durch die kollektive Erinnerung der Clans zu den Lebenden zurückzukehren.

## Was bin ich?

Auf dem Vitadon ist man entweder ein normalsterblicher Arbeiter oder ein Angehöriger der Spezialkasten. Diese Individuen sind mit besonderen Fähigkeiten geboren, die sie weit über die Norm der Arbeiterbevölkerung hebt. Weit verbreitete genetische Kastenstränge sind z.B. die Krieger (Beschützer & Kämpfer), die Akolyten (Magier und Priester), die Kristallmeister (mächtige Psioniker und Forscher) oder die Liebesdiener (Auffangpolster seelischer und physischer Abgründe).

Es gibt über 20 Kasten, die als Spielerklassen dienen. Spielcharaktere sind immer Angehörige einer bestimmten Kaste, in die sie hineingeboren wurden. Sie unterscheiden sich genetisch von anderen Menschen und die Arbeiter reagieren unterschiedlich auf sie.

Neben der Kaste gehört jeder Charakter in einen Clan. Ein Clan ist ein Verband von Menschen, die durch das Blut geeint sind, auch wenn keine direkte Verwandtschaft besteht.

## Heroisches Rollenspiel?

Das zentrale Thema in Clansblut ist der ewige Kampf zwischen Gut und Böse, zwischen Chaos und Ordnung. Die flexible DNA, die Basis ihrer Kastengesellschaft, hat den Menschen dieser Welt die Macht gegeben ein strahlendes Utopia oder ein alptraumhaftes Distopia zu schaffen.

Clansblut-Abenteuer drehen sich um den unermüdlichen Kampf der Ehrenhaften gegen den Abgrund des Chaos und der Schandhaftigkeit.

Ansehen und Status können nur durch Taten erreicht werden und nur durch diesen Status sind die Helden in der Lage etwas in einer Welt krasser Gegensätze und Clanfehden zu erreichen.

Die Helden müssen lernen ihre Schwächen zu erkennen, ihre Talente zu kombinieren und ein standfestes Team zu werden um weiterzukommen und zu überleben.

Clansblut ist ein klassisches Pen-and-Paper Rollenspiel, in dem die Spieler in die Rollen von Helden schlüpfen, die genetisch auf eine bestimmte Funktion geeicht wurden und in einer epischen und fremdartigen Welt voller Wunder und Legenden gegen die Feinde der Ordnung und ihres Clans ankämpfen. Die Welt des Vitadons ist ein uraltes Land voller Sagen und mythischer Gestalten auf deren Länder die Clans, mächtige Völkerverbände, um ihr Herrschaftsrecht kämpfen. Es ist eine Welt in der nichts ist, wie es zuerst scheint und eine Blume am Wegrand manchmal gefährlicher ist als ein zähnefletschender Azhra. Um zu überleben müssen die Helden ihre angeborenen Fähigkeiten meistern, sei es überlegene Kampfkunst, eine magische oder psionische Begabung oder die Kunst der Verführung.

Mehr über Clansblut:

<http://www.clansblut.de>

Oder

<http://clansblut.franknews.net>

Das Clansblut-Forum: Mitreden, informieren & mitspielen.

